

Multistreamovací aplikace ala clubhouse

Veřejné debaty a interaktivní umělecká tvorba pro ČRo

Interaktivita je samozřejmou součástí veřejného prostoru a Český rozhlas by měl být na poli audia lídrem. Aplikace umožní větší interaktivitu s publikem v audioprostoru.

Otázky

jak funguje varianta kdy mluvčí jsou na streamu a nesedí spolu ve studiu

1 Formáty a produkty založené na aplikaci

Přehled produktů nebo formátů založených na streamovací aplikaci:

1. Veřejná debata online v aplikacích ČRo (zpravodajství, kultura i sport)
2. Pořad ve vysílání pokračující v online prostředí s možností interaktivity
3. Živá umělecká tvorba ve vysílání s možností interaktivity
4. Online živé soutěže a hry s interaktivními prvky

1.1. Veřejná debata ala clubhouse

Stejný princip jako clubhouse. Např. každý týden debata na aktuální téma, vedená moderátorem z iR / ČRo.

Vše se automaticky přepisuje do textu a audio se zaznamenává pro využití ve zpravodajství.

1.2 Pořad ve vysílání

Jakýkoliv živý pořad ve vysílání je i online v apce, po jeho utnutí v lineárním vysílání pokračuje už jen v online režimu.

Vše se automaticky přepisuje do textu a audio se zaznamenává pro využití ve zpravodajství.

1.3. Umělecká tvorba

Využití např. pro živé improvizální divadlo nebo živou experimentální hru s interakcí posluchačů a diváků a to formou pobízení (like /dislike) nebo návrhů a nebo určování jakým směrem se má příběh vyvíjet.

Vše se automaticky přepisuje do textu a audio se zaznamenává.

1.4 Online živé soutěže a hry

Interaktivní soutěže nebo hry

2 Funkční prvky

1. účet, role a o právnění
2. streamování, audiomixér, distribuce

3. zasílání textových zpráv - vedení a správa, možnost paralelní komunikace s publikem i jednotlivcem
4. hlasování - anketa (v průběhu streamování)
5. ...dodělat

3 Role a práva

Admin systému - spravuje celý systém

Produkční - spravuje konkrétní roomy, značky, stanici,

Moderátor - vede diskusi a řídí diskutující

Host - mluví na "podiu", mohou mu být zasílány vzkazy a líky

Posluchač - poslouchá, posílá vzkazy a může lajkovat

4 Technické řešení

1. webRTC protokol, streaming řeší server a jde o internetový protokol dostupný ve všech prohlížečích (dodavatel - jetBrains)
2. Wowza system, v HLS ke klientovi (dodavatel StreamCircle)

Workflow streamu:

1. získat stream
2. audiomixér
3. distribuce

Poutání:

Kvazičlánek (košílka) v hlavní agendě na posledním místě agendy s možností zapnout připomínku (notifikaci)

Stav kvazičlánu:

- bude se vysílat
- vysílá se
- skončil

Popup okno - s možností zapnout připomínku

Zavést do záložky Poslech

Obsah stránky:

Název

popis / program

moderátor / token

hosté

Produkce

Zakládá diskusi

vybaví

1. texty
2. obrázkem
3. meta
4. hosty

Sbírá dotazy čtenářů a přesouvá je moderátorovi

Moderátor

Zapíná / ukončuje diskusi

Zve a vypíná hosty

Zve a vypíná na podium posluchače (i hosté musí mít apku)

mutuje diskutující

lidi vyhazuje a dává ban (označení prudič a otázka jde hned do koše)

vidí zaslané dotazy, může promazávat, může označovat prudiče

Posluchač

slyší zvuk při otevření diskuse

může poslat textový dotaz

může se přihlásit do diskuse

zadává svoje jméno / identifikaci pod jakou vystupuje

6.

Ochrana před zneužitím?

Účty?

Na straně app:

registrační form (anonymní dle ID instance + uživatelské jméno)
účet moderátora - otevírá rozhraní pro zvání na jeviště, čtení příspěvků (odesílat)

Autentizace z apky skrze účty D8 - verifikování, používat rAPI mR
Admin rozhraní
Firebase pro

Účty - Posp

Někde držet lidi v diskusi (přihlášení, pozvání moderátorem), moderátor čte
identita Rozhlas (IDR) v algocloudu (oauth), rozlišení apky, usery by řešila nová instace D8
(Vantuch) (Aira vyřeší servery a adresu)
Přihlašování pořešíme my, samotná aplikace je jen form.

Problém s řešením maintenance.